1a 16

1b 10

1c 11

1d 8

1e 4

1f 3

1g 0.95

1h 29

1i 2.88

1j 0

2a false

2b true

2c true

2d true

2e true

2f false

2g false

2h true

2i true

2j false

3a byte

3b double

3c long

3d integer

3e byte

3f short? (never played)

3g byte

3h short

3i byte

3j integer